

Игры на развитие ВПФ через электронный сервис

LearningApps

Автор – Назарова Татьяна Викторовна,
педагог-психолог ТО «Люблино» ГБУ ГППЦ ДОНМ

Внимание!

Большая просьба при использовании игр сохранять упоминание автора, а также не осуществлять копирование игр без упоминания автора.

1. **Лото** - самое простое, где нужно соединить одинаковые картинки. Игры сделаны по лексическим темам. Картинки не исчезают, чтобы в конце можно было дать обобщающее понятие (овощи, фрукты и т.д.). Игры в приложение могут добавляться, ссылка при этом не меняется.
<https://learningapps.org/watch?v=pawfbrbdk20>
2. **Парочки** - классическое мемори, но простое. Тоже по лексическим темам. На каждую тему по две игры - 4 пары картинок и 6 пар картинок. Точно так же, игры могут добавляться.
<https://learningapps.org/watch?v=p3ir0vrpj20>
3. **Большая сортировка** - по обобщающим категориям, но в такой немного нестандартной форме в виде пазла. Наверху пазла вкладки и обобщающими понятиями, и переключается взрослый. Когда пазл собран, появляется яркая картинка. Игры могут добавляться без изменения ссылки.
<https://learningapps.org/watch?v=pt5etdmga20>
4. **Четвертый лишний** - тоже классика, по обобщающим категориям, картинки и категории аналогичные лото, парочкам и большой сортировке. Приложение в стадии добавления игр.
<https://learningapps.org/watch?v=pdt7y0hbk20>
5. **Классификации** - продолжение предыдущих игр, только начала его делать. Задача перетянуть картинки в соответствующие столбики по обобщающим понятиям.
<https://learningapps.org/watch?v=p69y8pv1a20>
6. **Ассоциации** - собраны все наши обычные игры (что к чему, что из чего, часть и целое, тени, три карандаша, кто что ест, кто где живет, чей малыш, предметы из сюжетов, подбери по смыслу, логические заборчики) <https://learningapps.org/watch?v=pp080yx0v20>
7. **Внимание, внимание** - игры сделаны из отсканированных тренажеров на внимание, пространственную ориентировку. Есть полезные для логопедов - там можно предлоги отрабатывать (домики 1, снегирь и кормушка, расположение фигур, где мяч). Есть замушленные буквы (найди букву). Все игры в виде парочек - надо подобрать пары картинок.
<https://learningapps.org/watch?v=p978xmr0520>
8. **Логические цепочки** - старое пособие на последовательности, где картинки как растет лук, тает снеговик и т.д.
<https://learningapps.org/watch?v=pgxiid68c20>
9. **Что к чему и почему** - отдельное приложение на отработку сортировок и сопоставления по свойствам цвета, формы и размера. Игры разные, где парочки, где пазлы, где четвертый лишний.
<https://learningapps.org/watch?v=pqm1cjtba20>
10. **Истории в картинках** - тоже одноименное наше пособие на последовательность сюжетных картинок и рассказов по ним
<https://learningapps.org/watch?v=pusvg128320>
11. **Найди слово** - простая игра для школьников, типа кроссворда, где из поля с буквами нужно найти определенные слова.
<https://learningapps.org/watch?v=pyoj4jvan20>
12. **Думай!** - самый сложный комплект для школьников с небольшим нейроуклоном. Пока по одному заданию каждого вида, планирую добавлять еще. Игры действительно сложные, но есть и такие дети, которым это надо. Заплатки на коврики (типа матриц Равена), найди две одинаковые фигуры, продолжи ряд (очень сложная логика), парочки, аналогии (тоже не простые), восстанови фигуру и вращение фигур) <https://learningapps.org/watch?v=pfhxvo63520>